

Семен Коломенский



***Краткое руководство
по использованию
персонального
компьютера для
«чайников»***



Jüdische Akademische Gesellschaft e. V. (JAG)

Штутгарт

2015

Введение

Уважаемые «чайники»! Сразу хочу сообщить, что в этом термине нет ничего обидного от слова совсем. Словечко из сленга программистов, обозначающее пользователя компьютера, который находится в самом начале трудного и тернистого пути. Все вы, естественно, состоявшиеся личности в тех областях человеческой деятельности, в которых вам довелось работать. Совсем не наша вина в том, что «вождь всех времен и народов» полагал, будто кибернетика – это «продажная девка империализма». Однако, именно поэтому, большая часть людей нашего поколения пришла к почтенному возрасту без соответствующих знаний. Поколение наших детей получало эти знания в процессе своей жизни, ибо она того требовала. Сейчас же компьютерная грамотность является неотъемлемой частью образования. Кроме того, наши внуки рождаются со смартфоном в одной руке и компьютерной мышью в другой. Следовательно, «чайники» в подавляющем большинстве присутствуют в нашем поколении. Именно им адресован сей документ. В нем я постарался изложить знания, необходимые для первых шагов в огромном мире возможностей домашних компьютеров. Это, если хотите, «таблица умножения» для этой области человеческих знаний. Я постарался показать универсальные способы осуществления простейших операций, которые годились бы для всех версий WINDOWS.

С уважением, автор

Оглавление

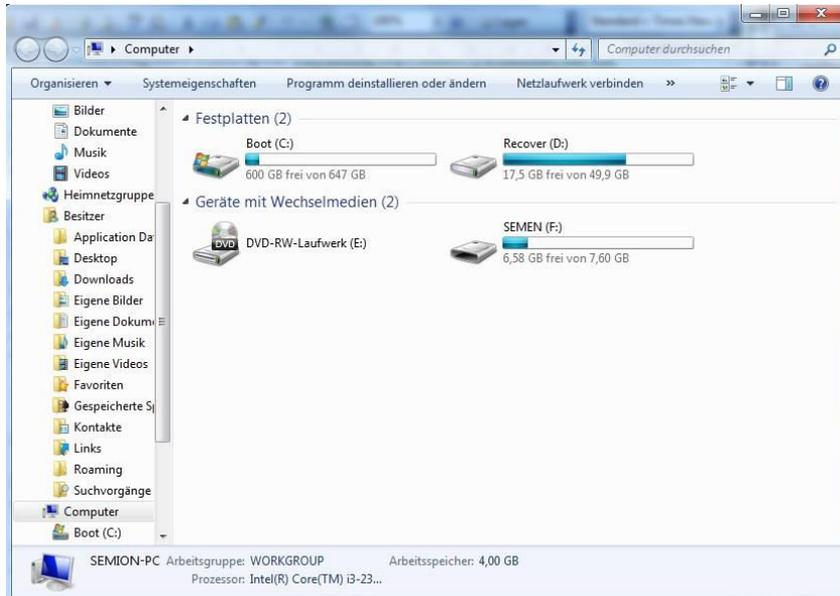
1. Обзор хранилищ данных на компьютере.....	4
2. Отметка объекта (хранилища, папки, файла).....	4
3. Открыть отмеченный объект.....	5
4. Закрывать окно, размер окна, место на мониторе.....	5
5. Представление информации в папке.....	5
6. Переименование объекта.....	6
7. Установка метки объекта на рабочем столе.....	7
8. Создание нового объекта.....	8
9. Удаление объекта.....	10
10. Вы „заблудились“ в поисках информации.....	10
11. Копирование объекта.....	11
12. Как увидеть рабочий стол.....	12
13. Основы работы с текстом.....	12
14. Основы поиска в интернете.....	13
15. Сохранение адресов интернет-страниц.....	18



Обзор хранилищ данных на компьютере.

Нажимая и удерживая клавишу  (6), нажимаем клавишу с латинской буквой **E**.

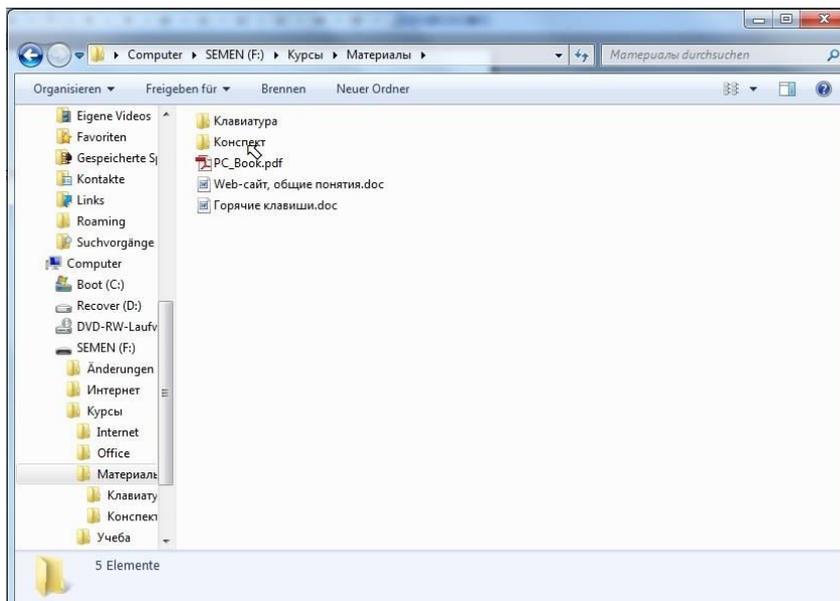
Результат: окно с хранилищами (носителями данных).



Отметка объекта (хранилища, папки, файла).

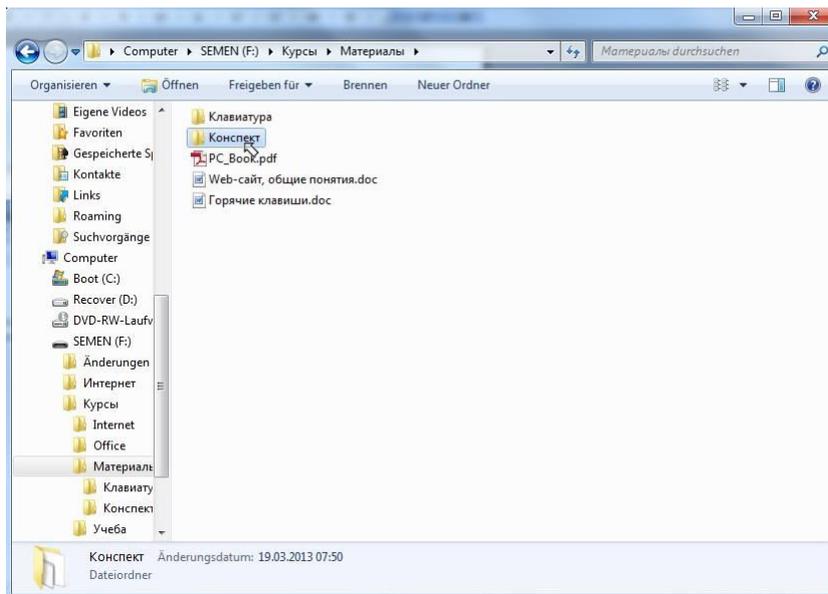
Курсор мыши навести на объект

Результат:



и нажать левую кнопку мыши. Немедленно, но аккуратно отвести мышь в сторону от объекта.

Результат:



т.е. фон у объекта стал синим.

Открыть отмеченный объект.

Для того, чтобы открыть отмеченный объект, достаточно нажать клавишу **"Enter" (14)**. Любой объект открывается в окне.

Закреть окно, размер окна, место на мониторе.

В правом верхнем углу окна расположены три виртуальные (существующие только на мониторе) клавиши. На виртуальные клавиши можно нажимать следующим образом:

- 1) наводим на клавишу курсор мыши;
- 2) нажимаем левую кнопку мыши.

Крайняя правая виртуальная клавиша закрывает окно (оно исчезает с монитора).

Средняя виртуальная клавиша уменьшает размер окна или разворачивает его на весь монитор (она работает как выключатель настольной лампы).

Крайняя левая виртуальная клавиша сворачивает окно на панель свернутых окон (внизу рабочего стола).

Если окно не развернуто на весь монитор, то его можно двигать по монитору.

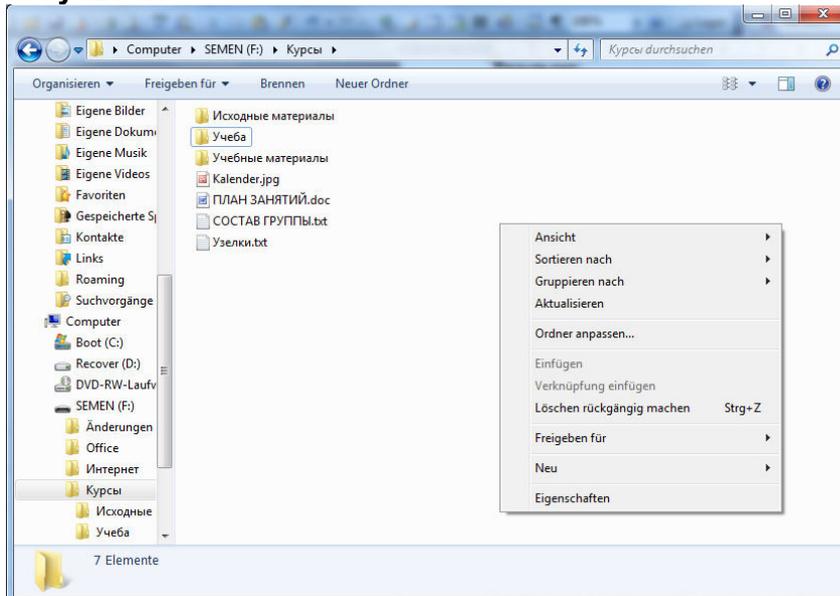
Для этого надо установить курсор мыши на синюю полосу сверху окна. Далее нажимая и удерживая левую кнопку мыши, перемещаем окно по монитору.

Кроме того, если окно не развернуто на весь монитор, то можно менять его размеры. Для этого надо установить курсор мыши на любую границу окна так, чтобы курсор мыши приобрел вид \leftrightarrow и нажимая и удерживая левую кнопку мыши, перемещаем данную границу. При изменении размеров окна таким образом не следует забывать о чувстве меры.

Представление информации в папке.

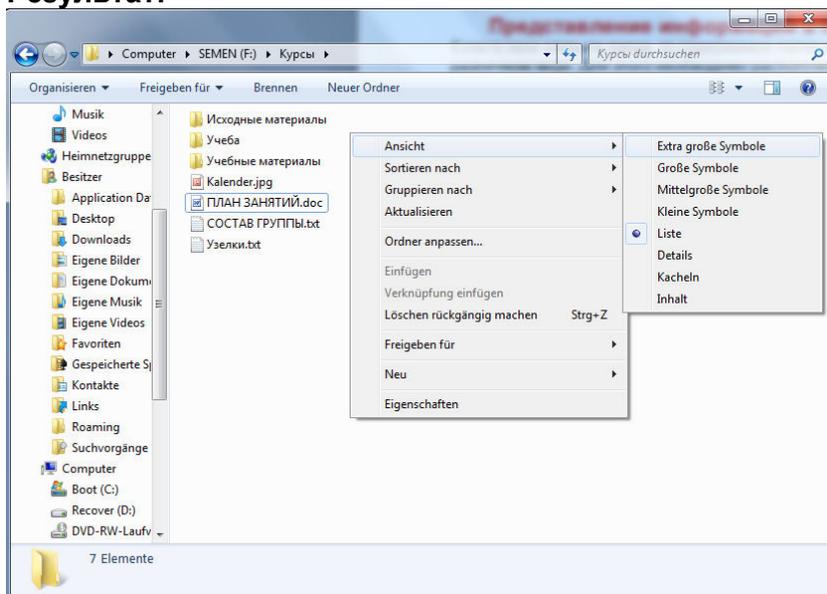
Если в окне открыта папка, то содержимое папки можно представить в различном виде. Для этого необходимо расположить курсор мыши на пустом поле в правой части окна и нажать правую кнопку мыши.

Результат:



С помощью клавиш со стрелками ↑ или ↓ выбираем пункт контекстного меню **Ansicht [Вид]** и нажимаем клавишу **"Enter" (14)**.

Результат:

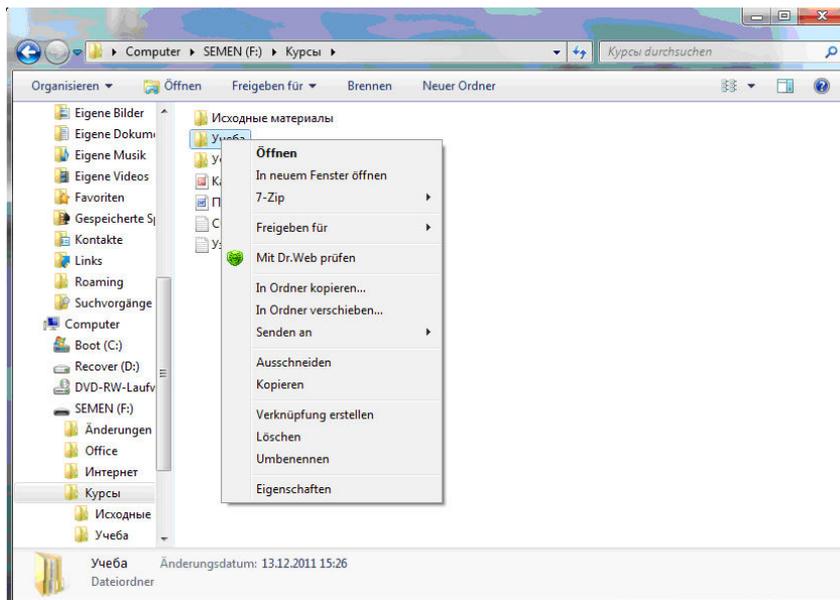


С помощью клавиш со стрелками ↑ или ↓ выбираем вид представления информации, который хотим использовать, и нажимаем клавишу **"Enter" (14)**. Если содержимое папки смешанное, то наиболее удобный вид **"Liste" ("Список")**. И только, если содержимое папки фотографии или картинки, следует выбирать **"... Symbole" ("... значки")**, что дает возможность предварительного просмотра содержимого.

Переименование объекта.

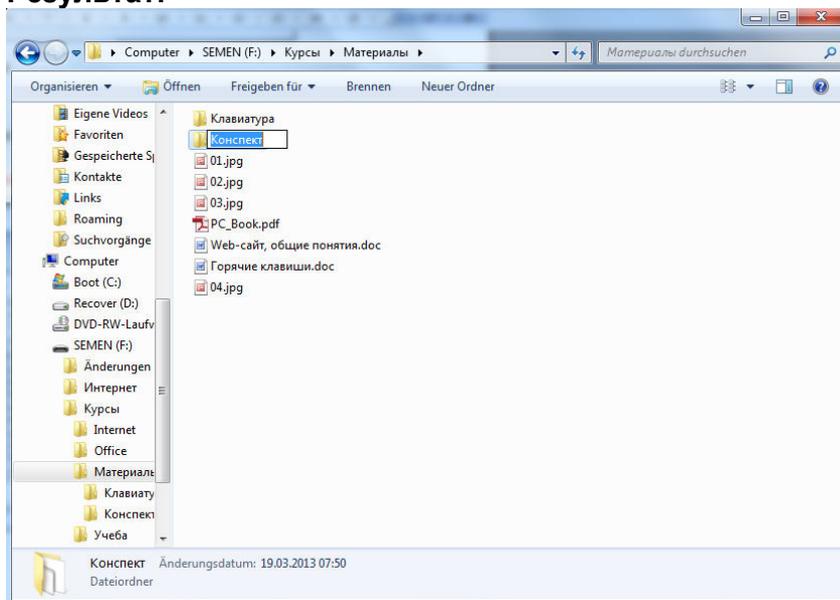
Курсор мыши навести на объект и нажать правую кнопку мыши.

Результат:



С помощью клавиш со стрелками **↑** или **↓** выбираем пункт контекстного меню **Umbenennen** [Переименовать] и нажимаем клавишу **"Enter"** (14).

Результат:

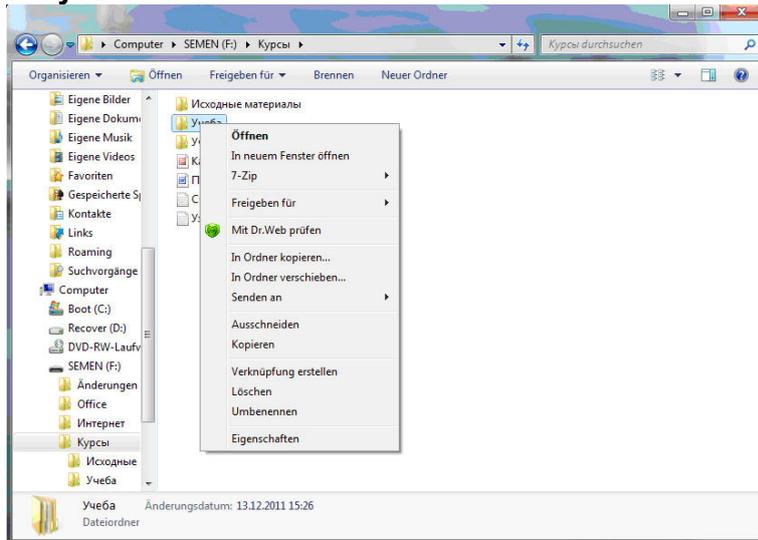


Т.е. часть фона у объекта стала синей и синева мигает. Можно вводить новое название. Если нужно в названии изменить не все символы, то с помощью клавиш перемещения по тексту подводим текстовый курсор (**не мыши**) к нужному символу и удаляем его с помощью клавиш **←** (8) или **Entf** (9). На его место вставляем нужный символ.

Установка метки (ярлыка) объекта на рабочем столе.

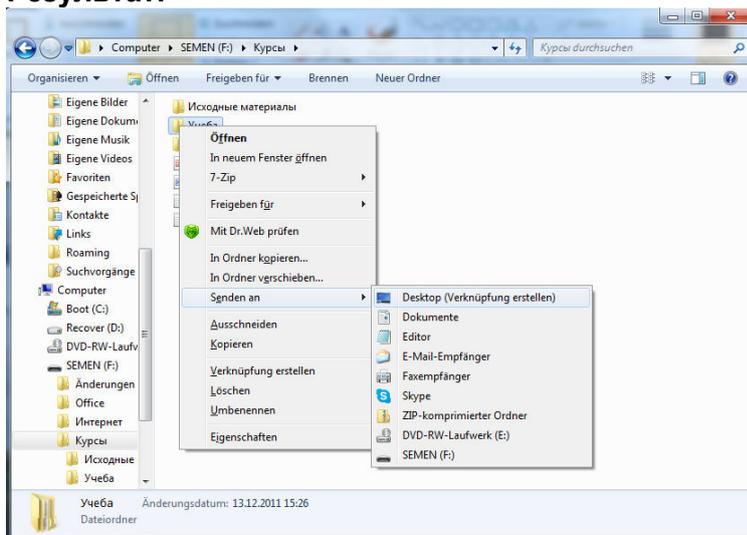
Курсор мыши навести на объект и нажать правую кнопку мыши.

Результат:



С помощью клавиш со стрелками **↑** или **↓** выбираем пункт контекстного меню **Senden an [Отправить]** и нажимаем клавишу **"Enter"(14)**.

Результат:



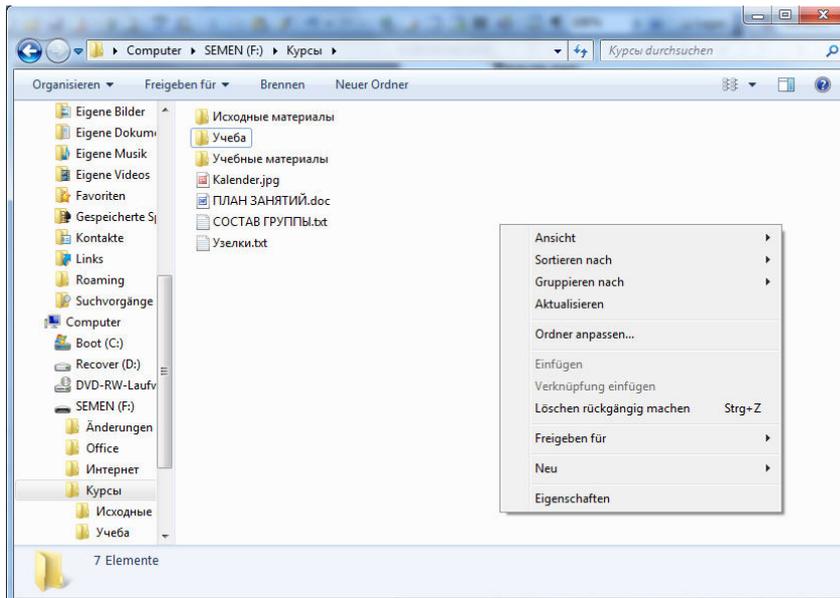
С помощью клавиш со стрелками **↑** или **↓** выбираем пункт контекстного меню **Desktop (Verknüpfung erstellen) [Рабочий стол (создать ярлык)]** и нажимаем клавишу **"Enter"(14)**.

Результат: На рабочем столе появилась новая метка (ярлык). Если название метки (ярлыка) необходимо изменить, следует воспользоваться пунктом **"Переименование объекта"**.

Создание нового объекта.

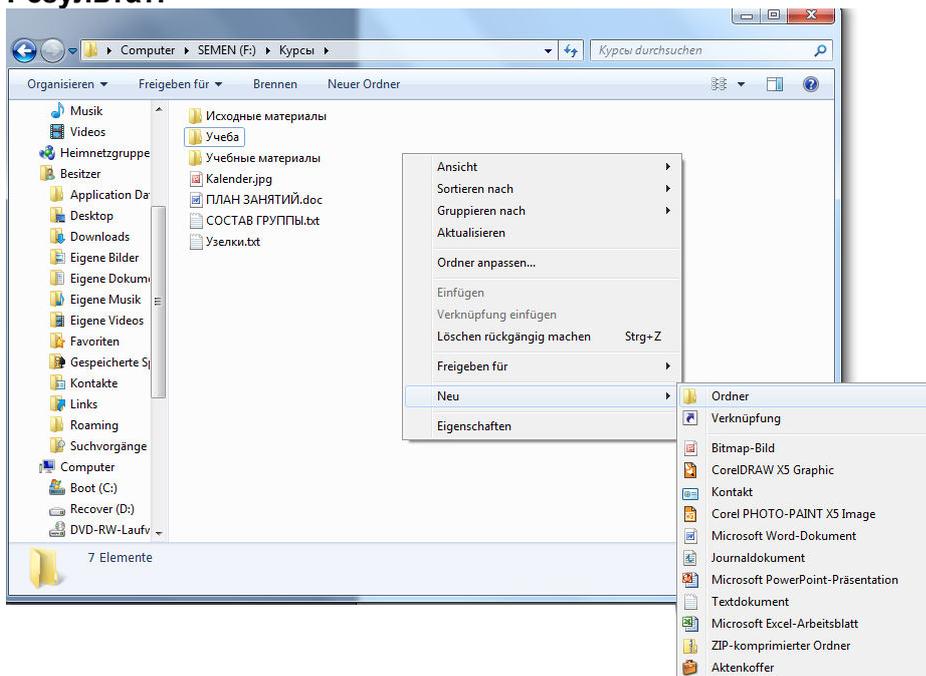
Необходимо расположить курсор мыши на пустом поле в правой части окна и нажать правую кнопку мыши.

Результат:



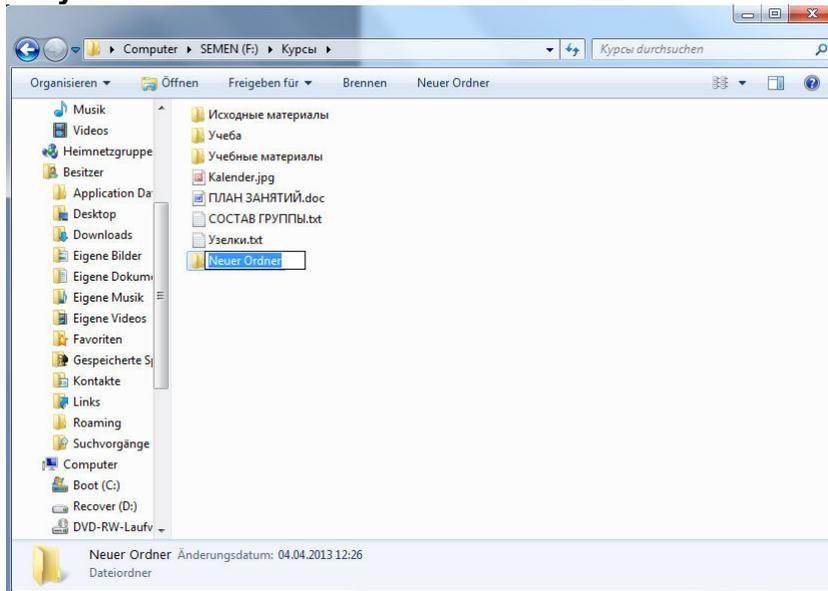
С помощью клавиш со стрелками **↑** или **↓** выбираем пункт контекстного меню **Neu [Создать]** и нажимаем клавишу **"Enter"** (14).

Результат:



С помощью клавиш со стрелками **↑** или **↓** выбираем объект, который хотим создать, и нажимаем клавишу **"Enter"** (14).

Результат:



Т.е. появился новый объект, у которого часть фона у объекта стала синей, и синева мигает. Можно вводить новое название. Если нужно в названии изменить не все символы, то с помощью клавиш перемещения по тексту подводим текстовый курсор

(не мыши) к нужному символу и удаляем его с помощью клавиш  (8) или  (9). На его место вставляем нужный символ.

Удаление объекта.

Перед удалением следует хорошо подумать. Необходимо отметить объект (см. п. 2) и нажать клавишу  (9).

Вы „заблудились“ в поисках информации.

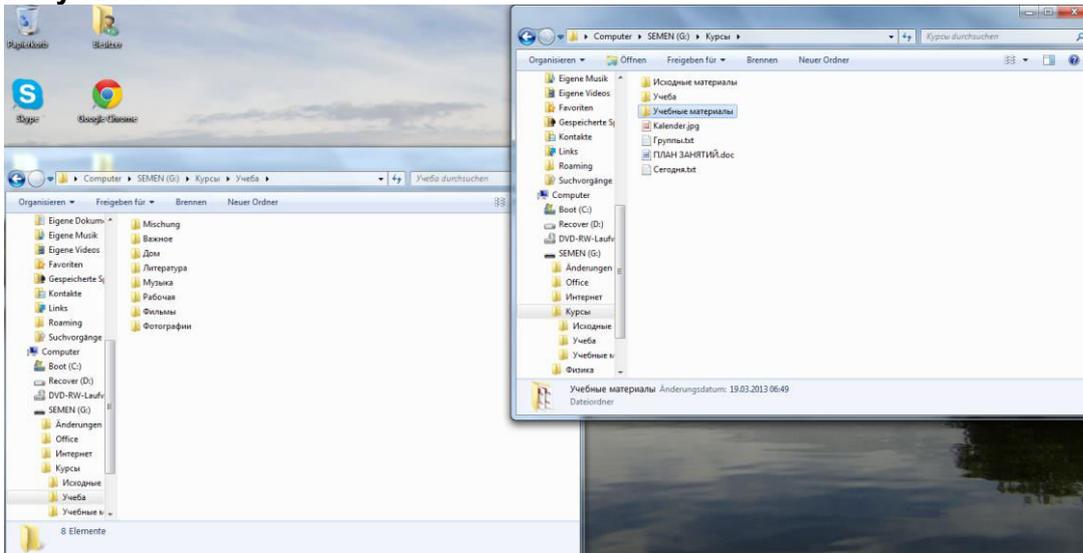
Известно что, при организации информации на компьютере, используется принцип вложенности. Т.е. в папке могут содержаться другие папки наряду с файлами. В свою очередь в указанных папках также могут быть папки и опять наряду с файлами т. д. Если в результате необдуманных действий вы оказались не там, где хотели бы, попробуйте воспользоваться виртуальной клавишей в верхнем левом углу окна,

имеющей вид , которая вернет вас на шаг назад. Для этого наводим на клавишу курсор мыши и нажимаем левую кнопку мыши. Повторное нажатие еще на шаг назад. Если не получается вернуться в нужное место, следует закрыть окно и пройти путь заново (см. п. 1; 2; 3).

Копирование объекта.

Для того, чтобы копировать объект, на мониторе должно присутствовать два окна с папками источника (**откуда копируем объект**) и приемника (**куда копируем объект**). Обе папки открываются в соответствии с пунктами 1; 2; 3. Сначала открываем папку-приемник. Следует позаботиться, чтобы окно не занимало весь монитор (см. п. 4). Затем аналогично папку-источник. Располагая оба окна таким образом, чтобы большая часть обеих окон была видна, в папке-источнике отмечаем копируемый объект (см. п. 2).

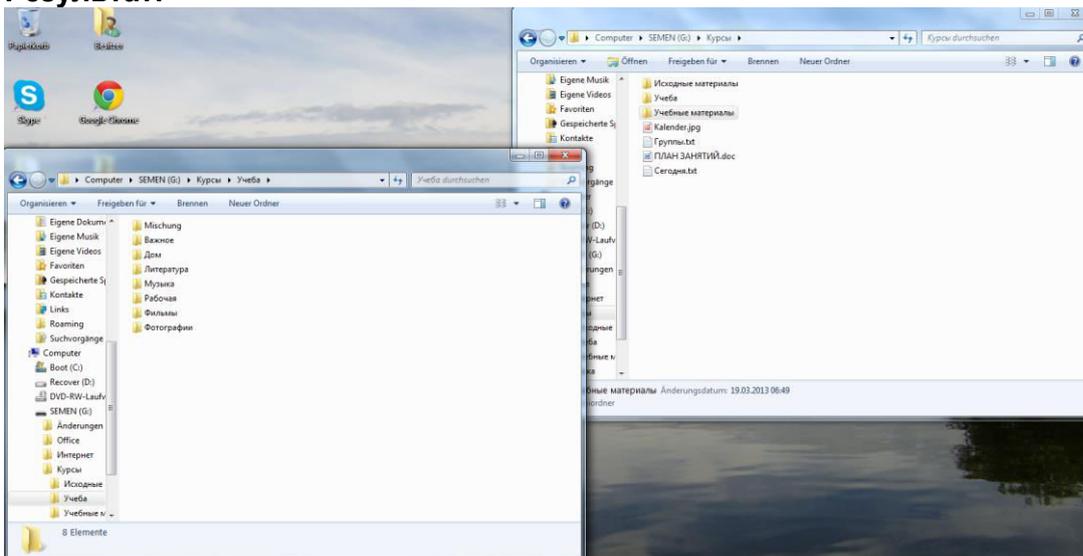
Результат:



Нажимая и удерживая клавишу  (5), нажимаем клавишу с латинской буквой **C**. Видимых изменений не происходит, но отмеченный объект помещается в "запоминалку", где он будет находиться до тех пор, пока повторно не будет нажата указанная комбинация клавиш.

Устанавливая курсор мыши на синюю полосу в верхней части окна с папкой-приемником и нажимая левую кнопку мыши, делаем это окно активным.

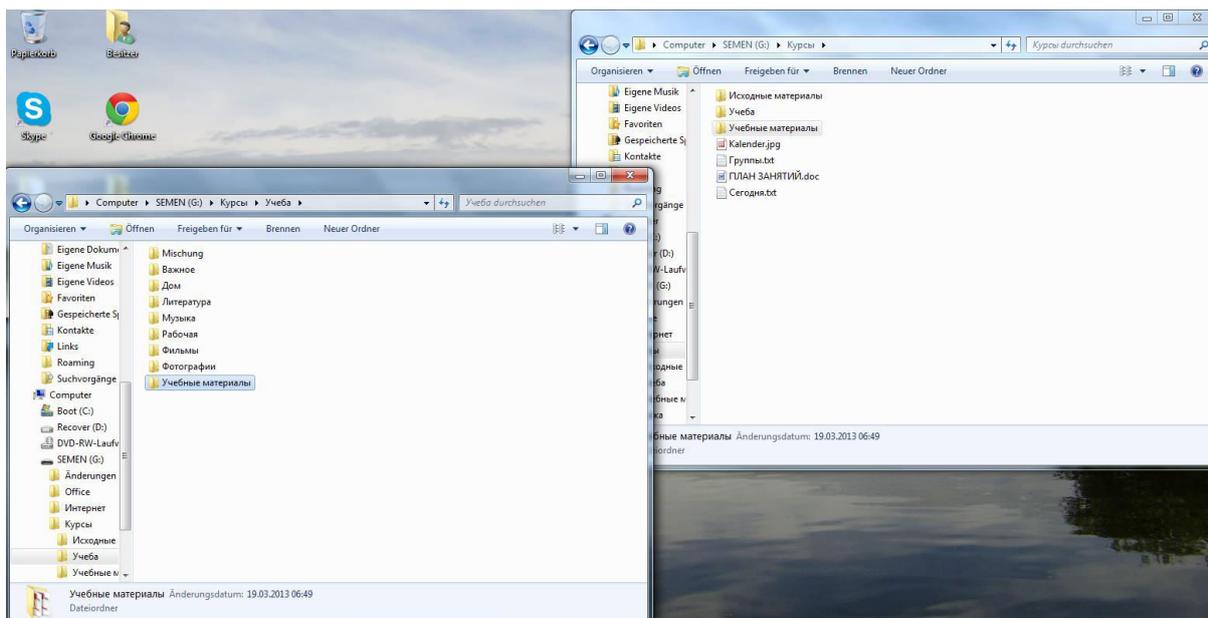
Результат:



Активное окно всегда видно целиком.

Нажимая и удерживая клавишу  (5), нажимаем клавишу с латинской буквой **V**.

Результат:



Копируемый объект появился в папке-приемнике. В папке-источнике копируемый объект следует удалить (см. п. 9).

Как увидеть рабочий стол.

Нажимая и удерживая клавишу  (6), нажимаем клавишу с латинской буквой **D**.

Основы работы с текстом.

Везде, где предусмотрен ввод и корректировка текста, обязательно должен присутствовать текстовый курсор (мигающая вертикальная полоска). Для активизации текстового курсора необходимо в соответствующее поле установить курсор мыши и нажать на ней левую кнопку. Ввод текста осуществляется с клавиатуры. Текстовый курсор указывает позицию, куда будет введен очередной символ (буква, цифра и т.д.).

Если текст однострочный, то перемещение текстового курсора в пределах строки осуществляется с помощью клавиш со стрелками  или , а также клавишами  (10) и  (11). Клавиша  (10) перемещает текстовый курсор в начало строки, а клавиша  (11) в конец. Если при нажатии всех указанных клавиш удерживать клавишу  (4), то текст будет отмечаться (фон у текста становится синим).

Отмеченный текст удаляется нажатием клавиши  (9).

Его можно помещать "запоминалку" с помощью удержания клавиши  (5) и нажатия клавиши с латинской буквой **C**.

Вместо отмеченного текста можно набирать другой текст с клавиатуры или вставлять из "запоминалки" с помощью удержания клавиши  (5) и нажатия клавиши с латинской буквой **V**.

Если текст многострочный, то перемещение текстового курсора из строки в строку осуществляется с помощью клавиш со стрелками **↑** или **↓**.

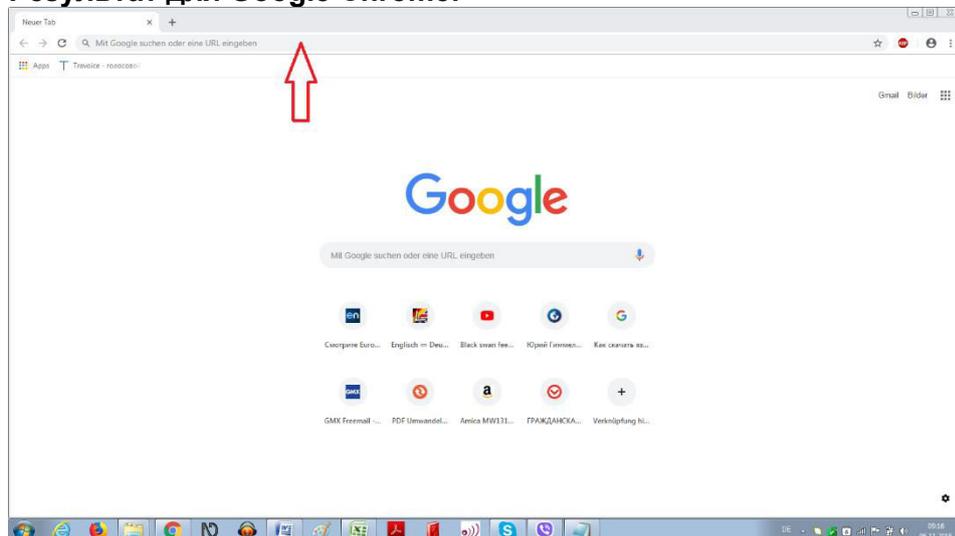
Для перехода в следующую строку, при наборе многострочного текста с клавиатуры, используется клавиша **"Enter"** (14).

Основы поиска в интернете.

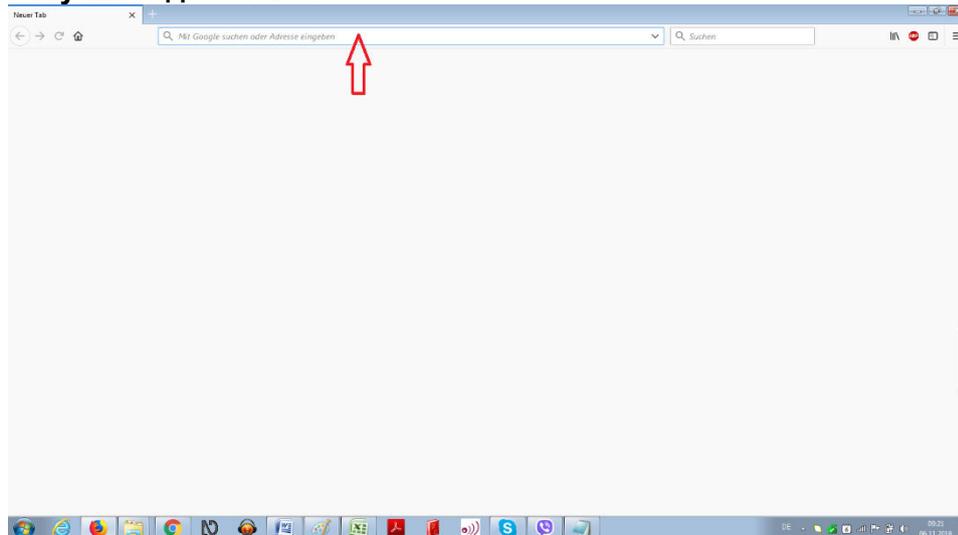
Необходимо открыть браузер (броузер). По моему мнению лучшими являются **Google Chrome** и **Mozilla Firefox**.

Первоначальные страницы после загрузки могут иметь различный вид, но на них обязательно присутствуют **строки поиска информации**, которые одновременно являются адресными строками сайтов (на рисунках указаны красными стрелками; сами стрелки на первоначальных страницах **отсутствуют**).

Результат для Google Chrome:

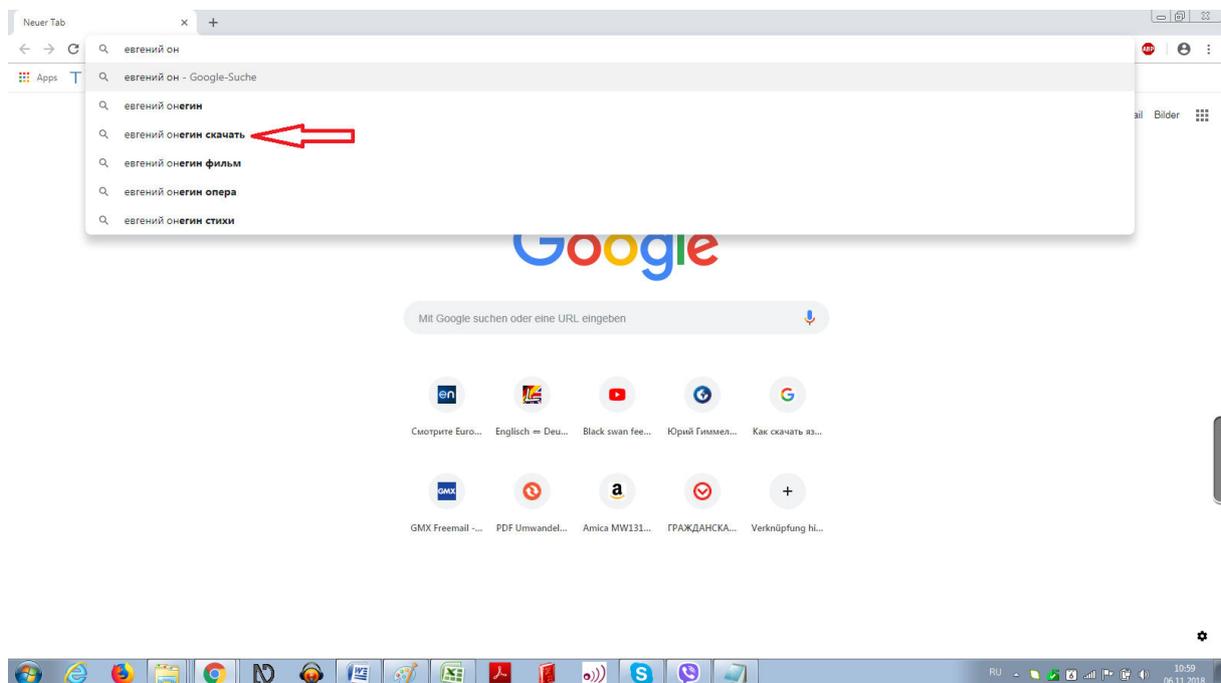


Результат для Mozilla Firefox:

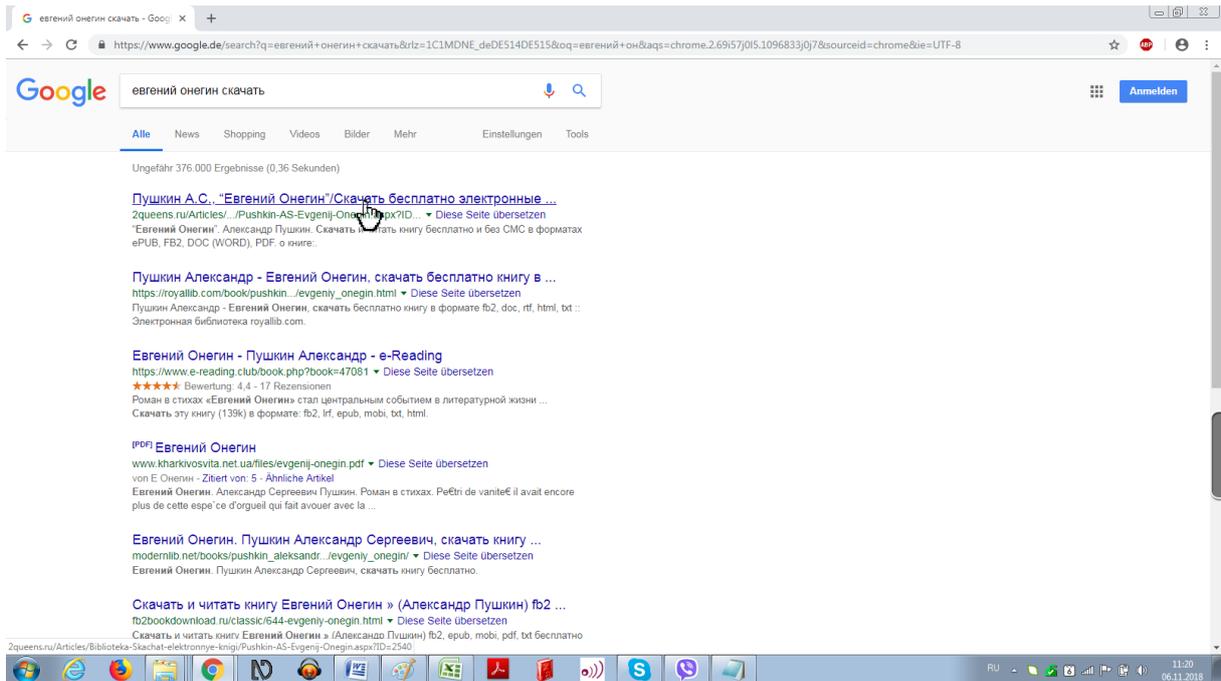


Необходимо отметить **строку поиска информации** (см. п. 4 данного документа). После этого в строке появится текстовый курсор (мигающая вертикальная полоска) или ее содержимое подсветится синим фоном. Браузер готов к приему вашего запроса, который набирается с клавиатуры. Запрос состоит из **ключевых слов**, которые составляют суть запроса. Например: «Хочу скачать произведение А.С. Пушкина «Евгений Онегин»». Ключевые слова: евгений; онегин; скачать. **Имена собственные можно писать с маленькой буквы. Существительные набираются в именительном падеже, а глаголы в инфинитиве. Все ключевые слова отделяются друг от друга пробелами. По мере набора необходимо следить за дисплеем. Возможно, что необходимый запрос уже имеется.**

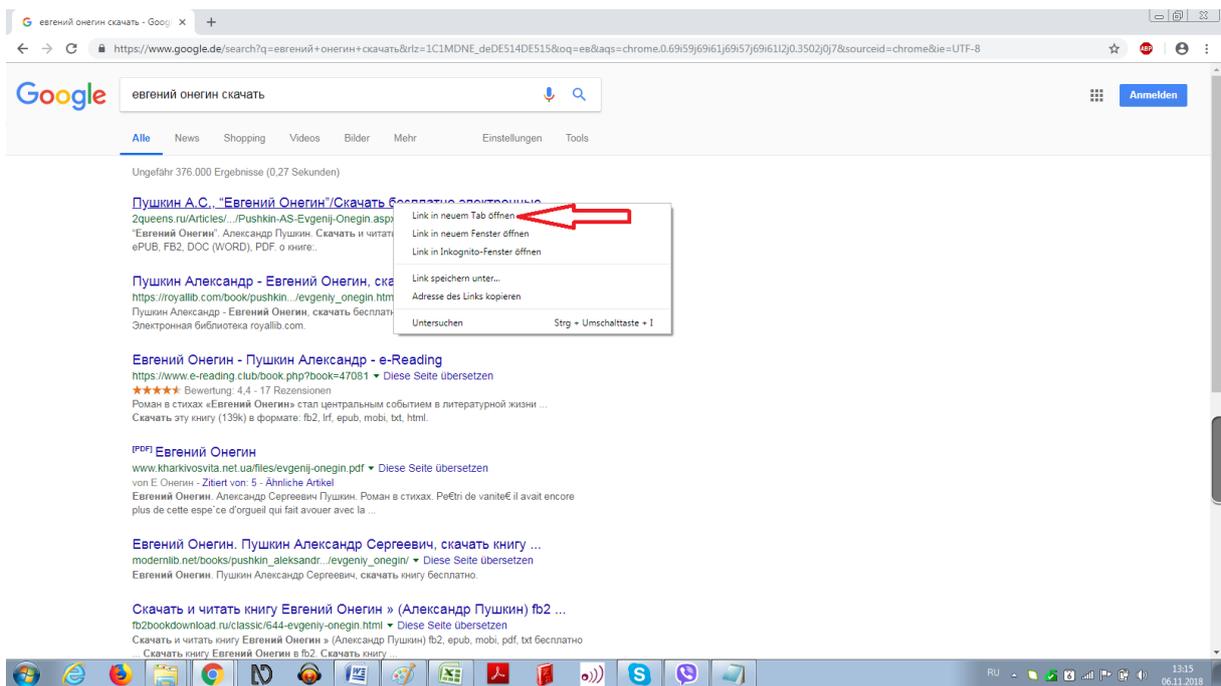
Пример:



В этом случае нужный запрос отмечается (см. п. 4 данного документа) и браузер показывает ссылки (**выделены синим цветом**) на сайты, где может быть искомая информация.

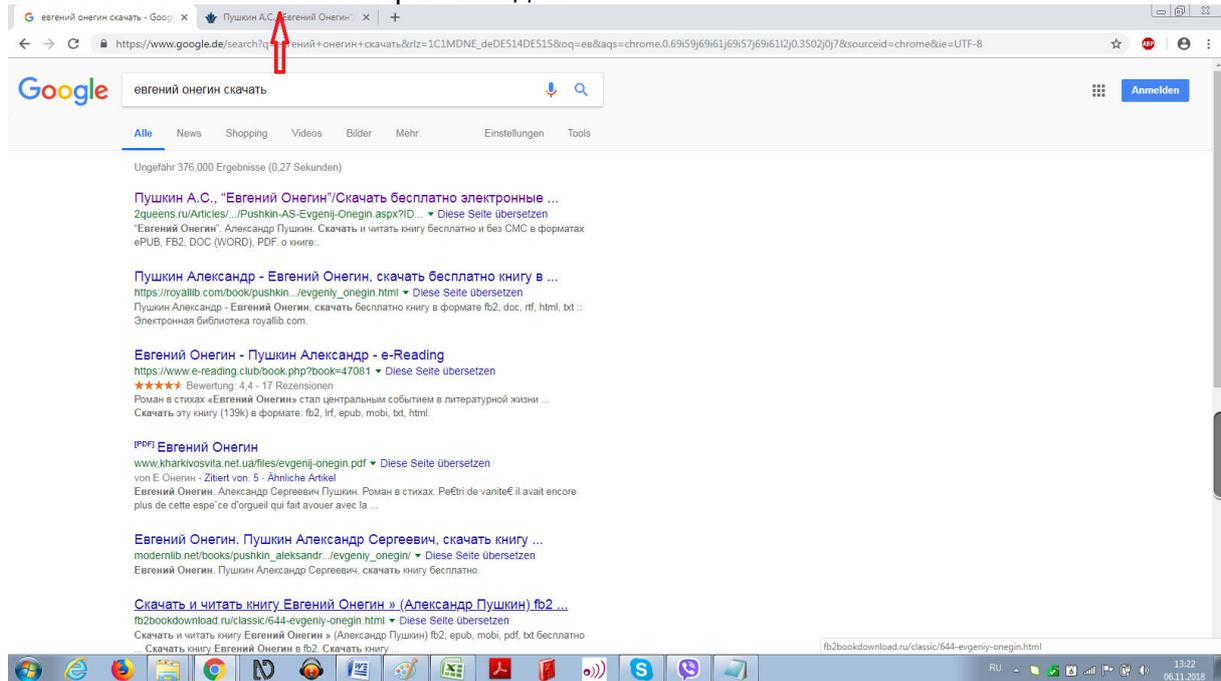


Курсор мыши при наведении на ссылку превращается в кисть с вытянутым указательным пальцем. При этом нажатие на правую кнопку мыши вызывает (как обычно контекстное меню).

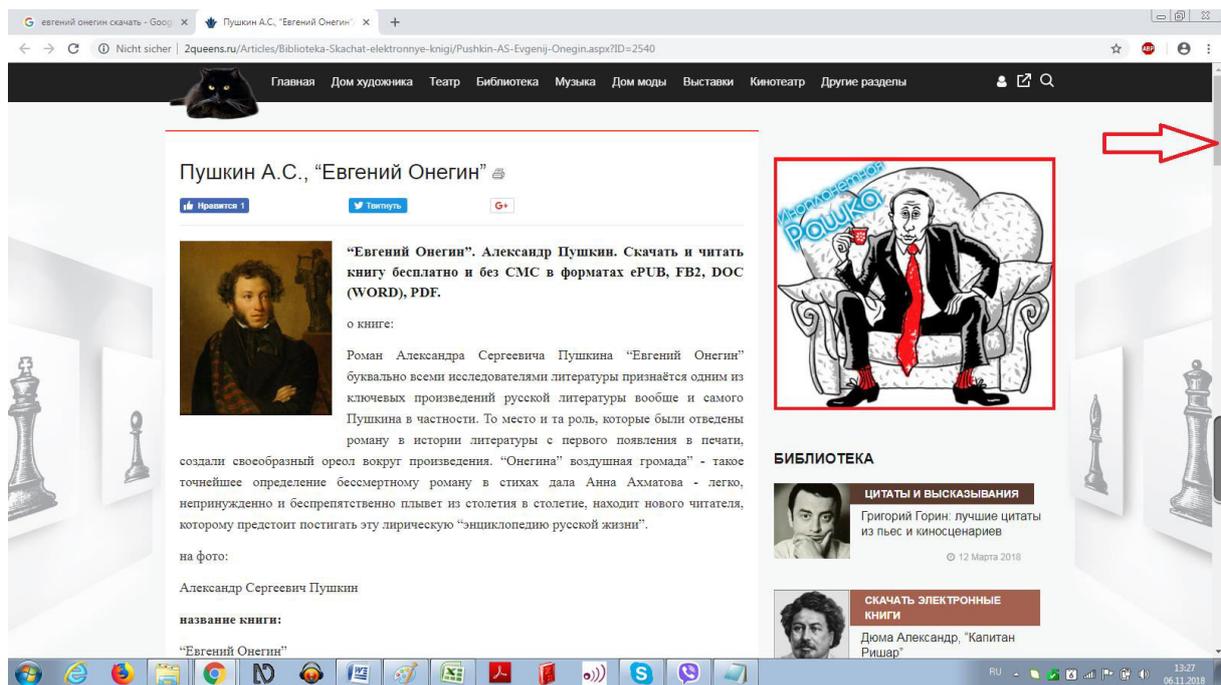


С помощью клавиш со стрелками  или  выбираем **первый** пункт контекстного меню и нажимаем клавишу **"Enter" (14)**.

После этого появляется вторая вкладка.



Отмечаем ее (см. п. 4 данного документа) и получаем следующий результат:

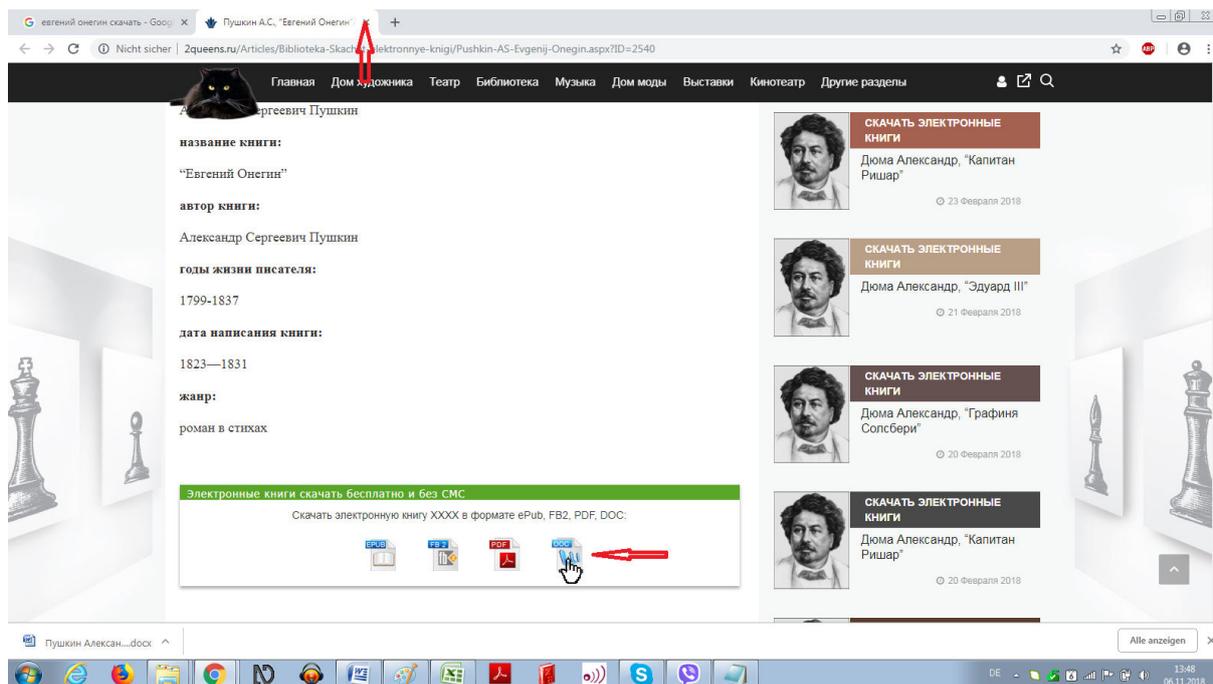


Здесь нам предлагают получить желаемое в различных форматах. Ищем слова «скачать», «download», «heruntergeladen» и рядом с ними виртуальные кнопки, при наведении на которые курсор мыши превращается в кисть.

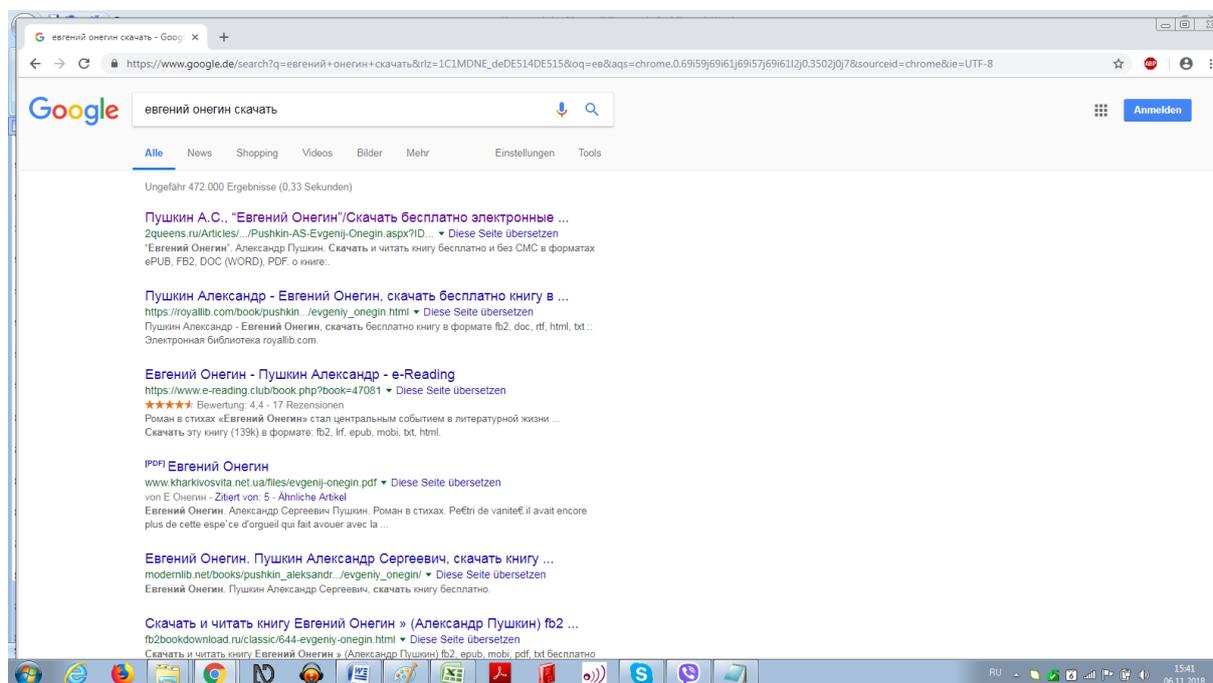


Поскольку здесь такого не наблюдается, то следует обратить внимание на ползунок справа сверху (указан красной стрелкой). Он означает, что экране показано не все содержимое сайта, а значит необходимо переместиться ниже и поискать там. Способы перемещения по сайту известны.

В нашем случае найдена нужная виртуальная кнопка и ее следует отметить (см. п. 4 данного документа)



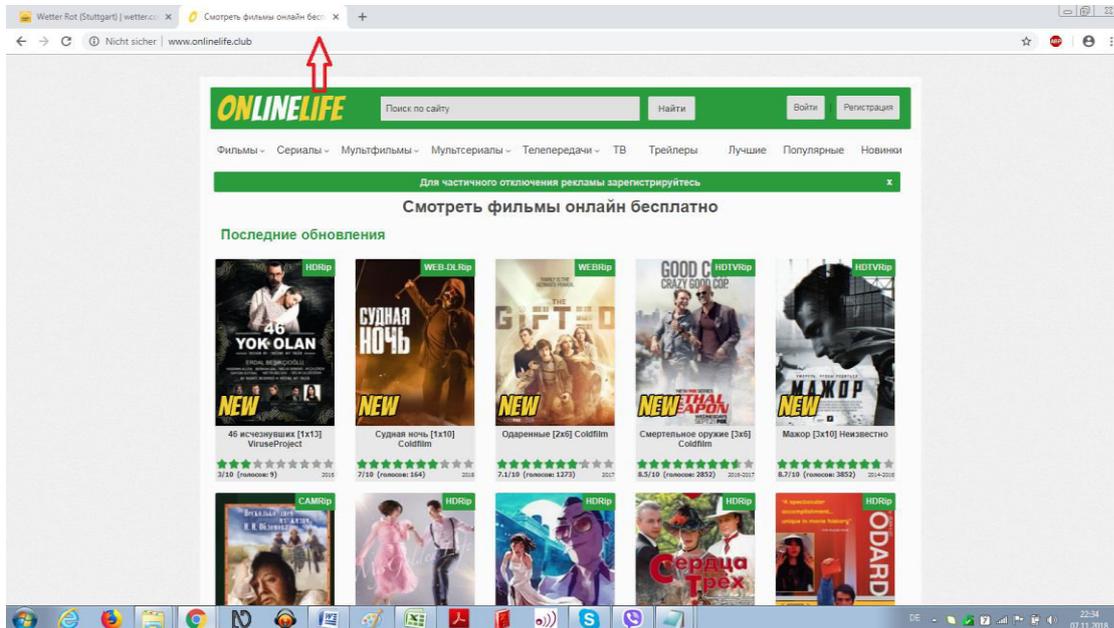
После чего проверяем содержимое папки «Downloads». Там должен быть скачанный объект. Если его нет или на сайте отсутствует (вопреки обещаниям) возможность скачать, то закрываем текущую вкладку (нажимаем на крестик типа знака умножения; указан красной стрелкой) и возвращаемся к перечню ссылок, чтобы аналогично использовать вторую, третью и т.д. ссылки до получения требуемого результата.



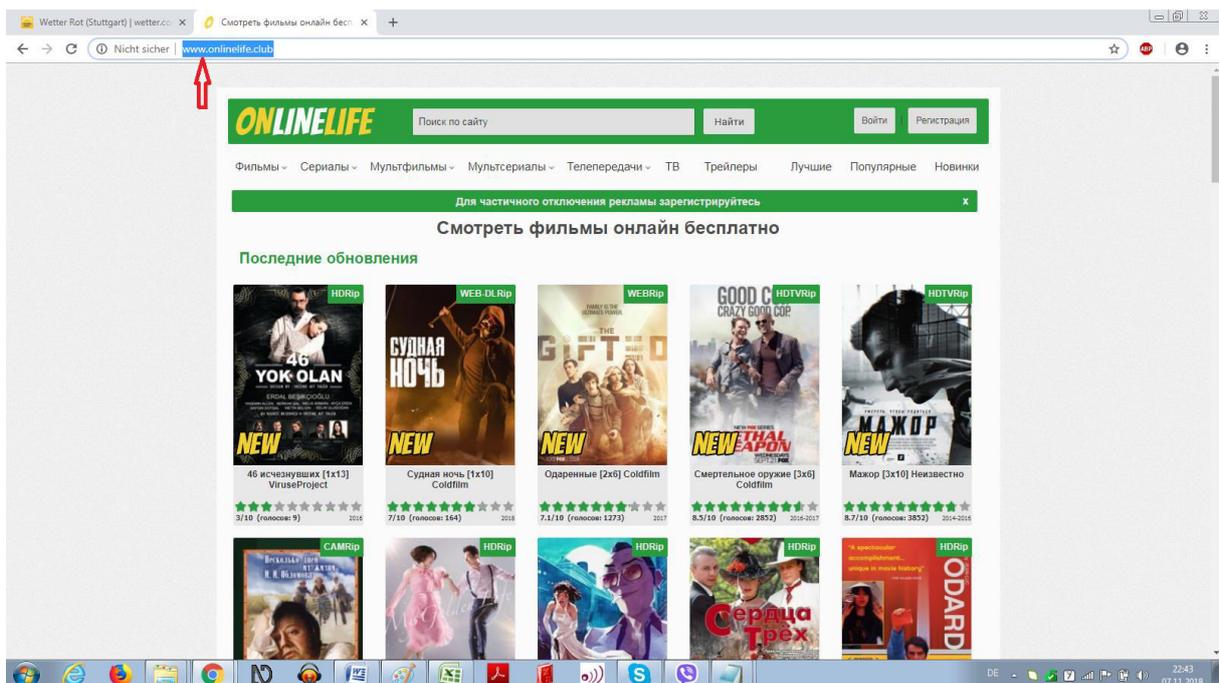
Сохранение адресов интернет-страниц.

Интернет-страница, адрес которой необходимо запомнить, должна отображаться в браузере.

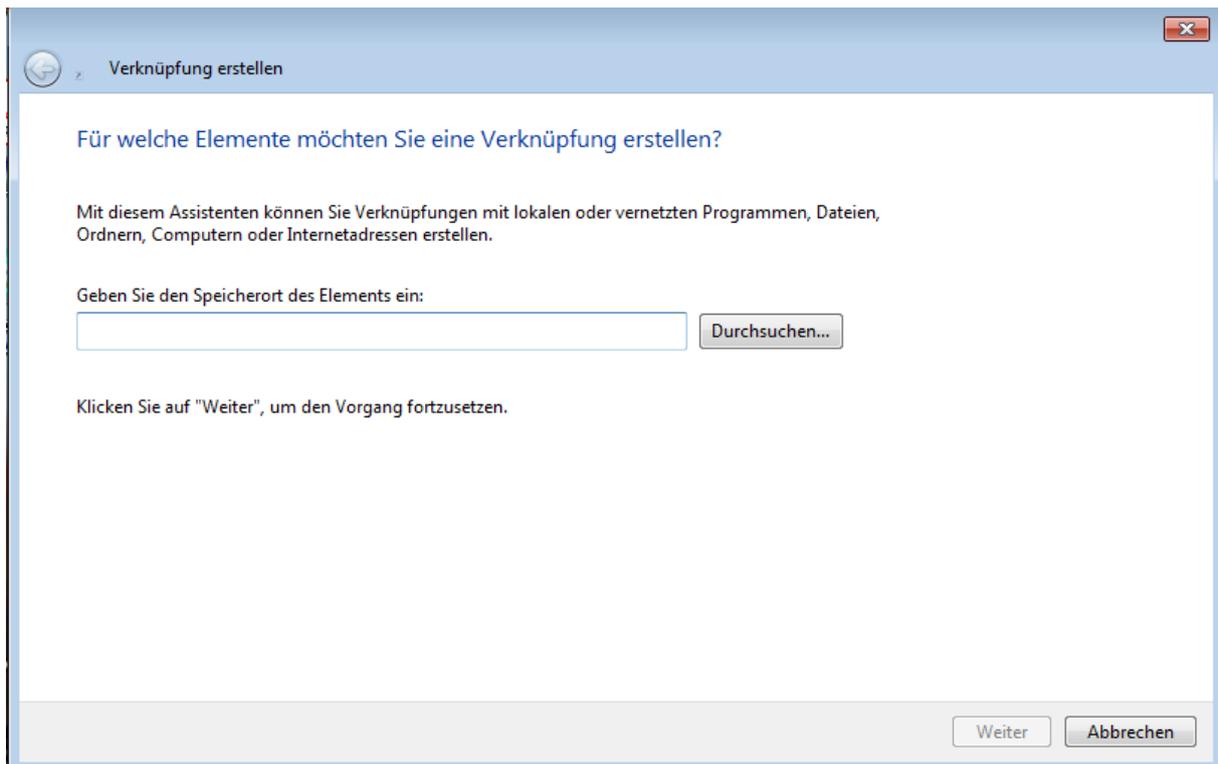
Пример:



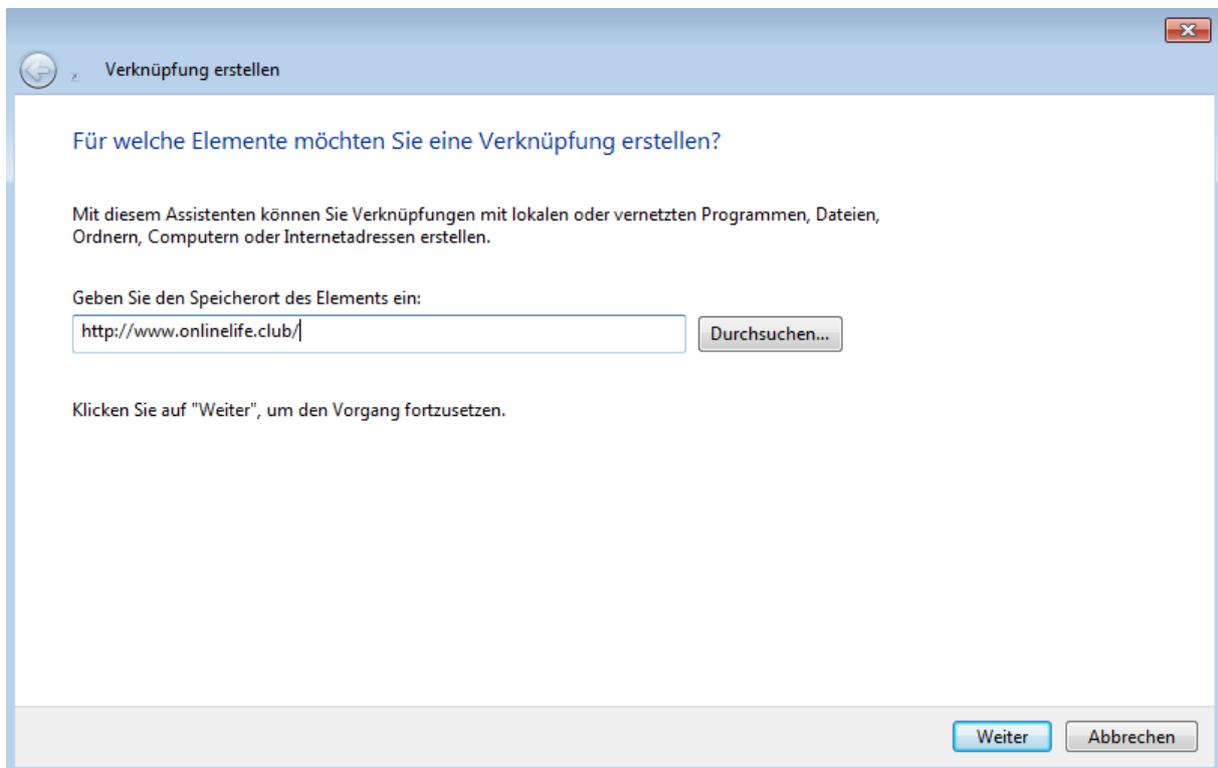
Отмечаем **строку поиска информации** (см. п. 4 данного документа), которая одновременно является адресной строкой (на рисунке указана красной стрелкой; сама стрелка на странице **отсутствует**). Фон у строки стал синим. Нажимая и удерживая клавишу **Strg** (5), нажимаем клавишу с латинской буквой **C**. Видимых изменений не происходит, но отмеченный объект помещается в "запоминалку".



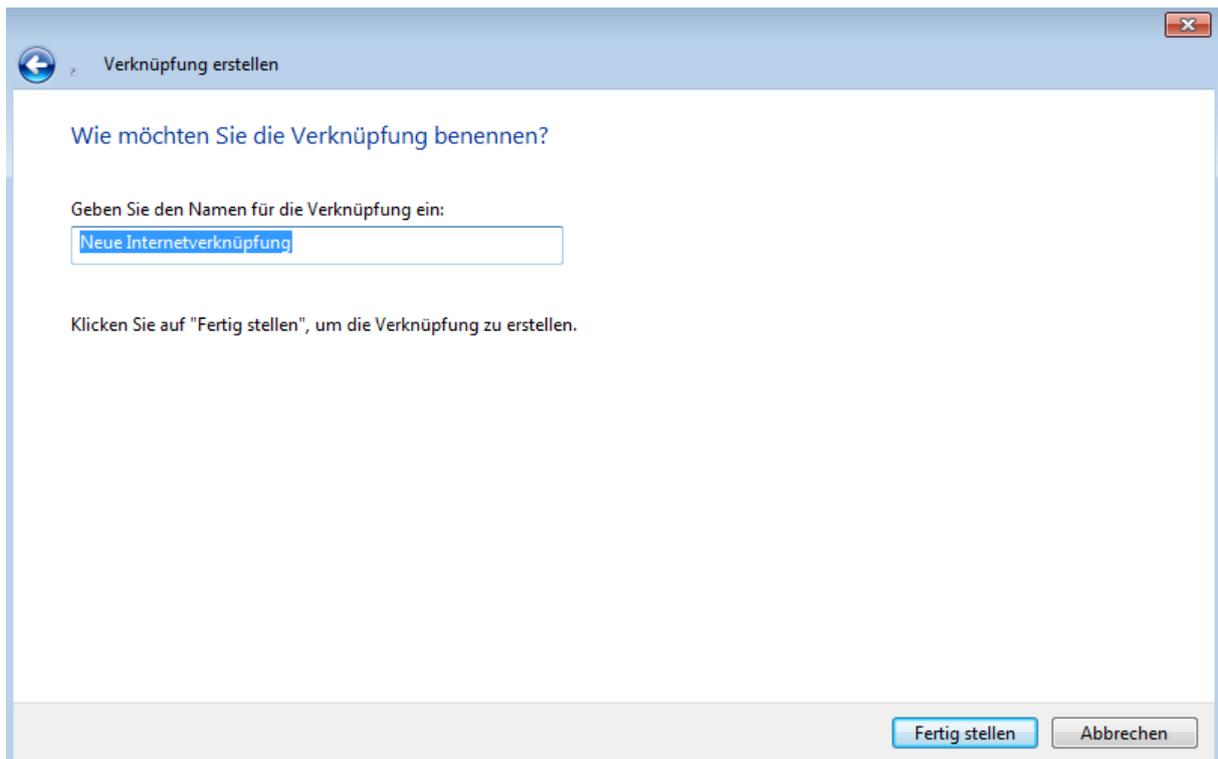
Далее на рабочем столе или в папке создаем новый объект «Verknüpfung» (см. п. 8 данного документа). Появится окно.



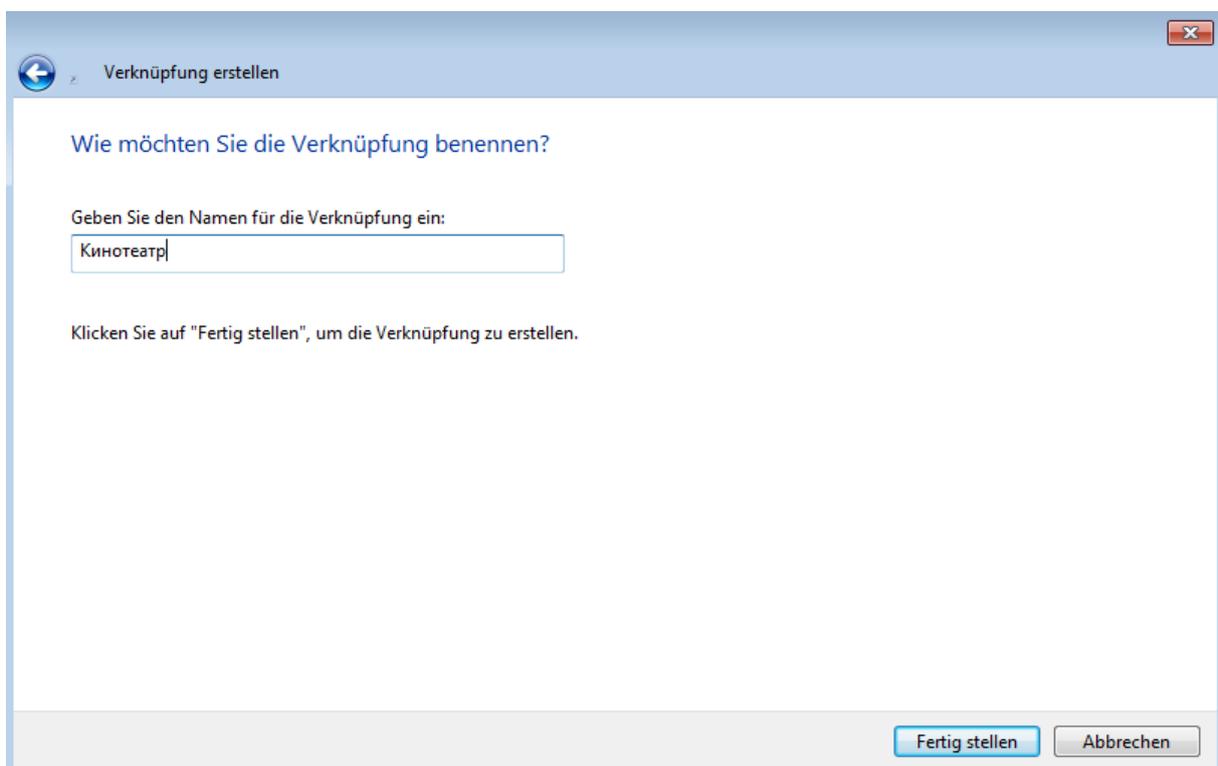
Нажимая и удерживая клавишу  (5), нажимаем клавишу с латинской буквой **V**.
Окно приобретает вид.



Нажимая клавишу **"Enter"** (14), получим.



Теперь необходимо присвоить имя интернет-странице, вводя его с клавиатуры. К примеру, «Кинотеатр»



И снова нажать **"Enter"** (14). Получим следующий результат:

